

# **SPELREGELS VOOR DE JEUGD**

## VOORWOORD

Er zijn in Nederland zeven leeftijdsgroepen waarbij de leeftijd op 1 januari (datum welke valt midden in het betreffende seizoen) bepalend is:

LEEFTIJD	CATEGORIE	TEAMGROOTTE
Onder 9	Turven	7 spelers
Onder 11	Benjamins	9 spelers
Onder 13	Mini's	12 spelers
Onder 15	Cubs	15 spelers
Onder 17	Junioren	15 spelers
Onder 19	Colts	15 spelers
19 en ouder	Senioren	15 spelers

Dit boekje bevat de jeugdspelregels voor de groepen in de leeftijd tot 13 jaar zoals deze zijn vastgesteld door de Nederlandse Rugby Bond en gelden vanaf 1-1-2003.

Dit boekje bevat een schematische weergave van de jeugdspelregels voor de Turven, Benjamins en Mini's t.b.v. spelers, ouders, begeleiders, trainers en scheidsrechters. Doel van het boekje dat u hier voor zich heeft is het voor iedereen mogelijk te maken om snel en op een eenvoudige manier inzicht te krijgen in de voor de jeugd tot 13 jaar geldende spelregels.

Wedstrijden moeten worden gespeeld volgens de toepasselijke regels. Het is echter toegestaan, indien beide coaches het daarover eens zijn, in de leeftijd tot 13 jaar, de regels van een jongere categorie te hanteren. Soms kan het ook zo zijn dat het beter is bepaalde zaken aan te passen zoals de duur van de wedstrijd en de grootte van het veld zolang dit maar in overeenstemming is met de principes die in de regels zijn vastgelegd en het geheel veilig is.

## ALGEMENE OPMERKINGEN

De jeugdspelregels zijn er op gericht kinderen op een plezierige en verantwoorde wijze kennis te laten maken met rugby. Dit om hen aan te moedigen later verder te gaan met het 15-a-side rugby zoals kinderen vanaf 13 jaar dit spelen. Coaches proberen hierbij de individuele- en teamvaardigheden, evenals de kennis van het spel, door een nuttige en plezierige activiteit te ontwikkelen.

Zo moet het kind de tijd krijgen om zich stap voor stap de benodigde sociale en sportieve vaardigheden eigen te kunnen maken zoals: het leggen van sociale contacten, samenwerken, spelregelkennis vergaren, spelinzicht krijgen...

De wedstrijden hebben vooral tot doel de ontwikkeling van het spelniveau van de spelers, zowel individueel als in teamverband, te toetsen:

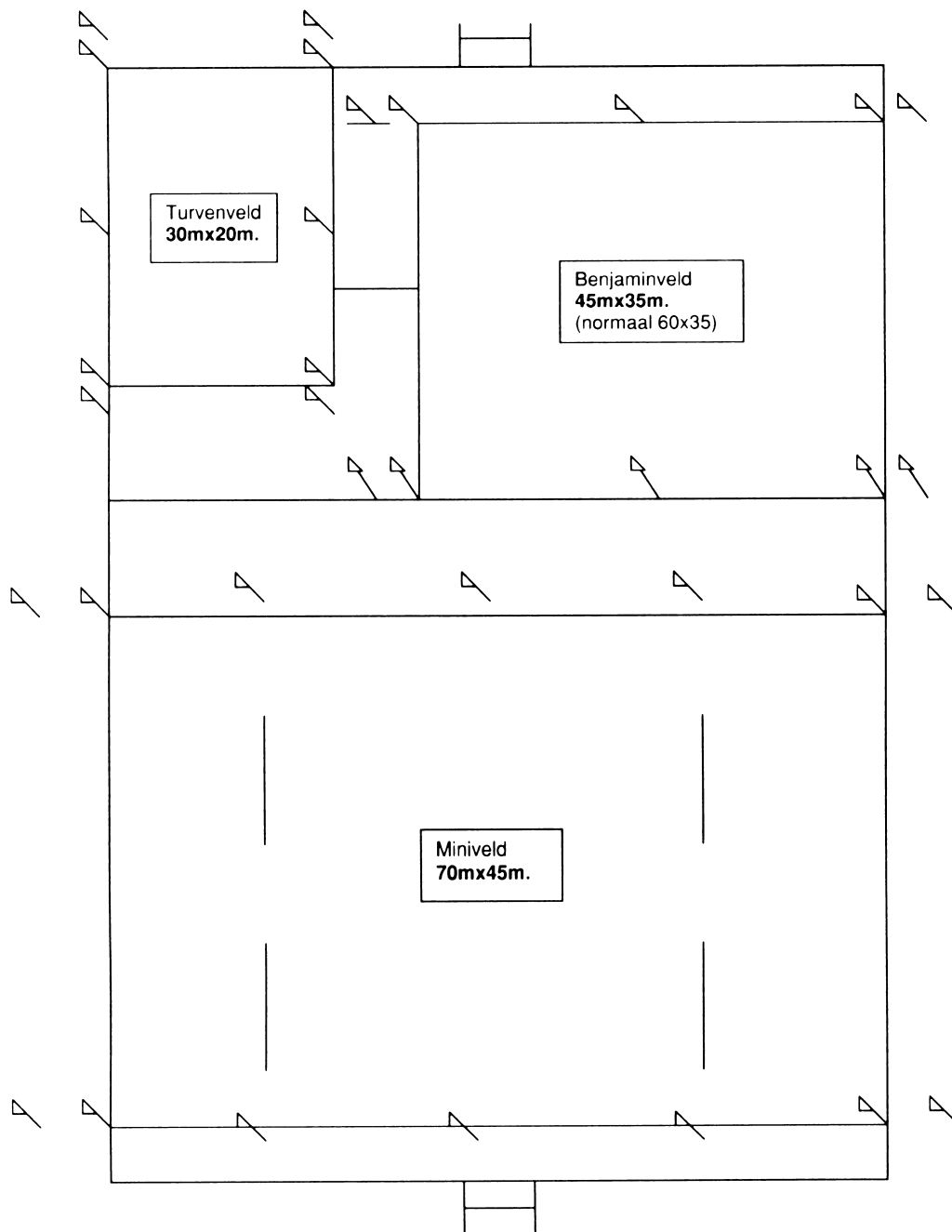
- wat heeft een kind van de training geleerd?
- waar moet in verdere trainingssessies de nadruk op komen te liggen?

Het is van groot belang dat de trainer/begeleider, gezien zijn voorbeeldfunctie, zich sportief opstelt tijdens de wedstrijden. Het is niet toegestaan te coachen vanaf het speelveld zelf.

Een beslissing van de scheidsrechter moet altijd gerespecteerd worden. Door te voorzien in een sportieve atmosfeer kan ook hij een positieve bijdrage aan het spel leveren. Het waarborgen van een veilig verloop van het spel is zijn belangrijkste taak.

## HET VELD

Indien er maar één veld beschikbaar is, dan is de volgende veldindeling mogelijk om Turven, Benjamins en Mini's tegelijk te laten spelen:



## DE BAL

Leeftijdsgroep:	Maat van de bal:
Onder 9	3 of 4
Onder 11	3 of 4
Onder 13	4 of 5

## DE SCHEIDSRECHTER EN DE GRENSRECHTER

De scheidsrechter is de enige die beslist ook als hij een fout maakt. Hij moet zijn beslissing niet herzien tenzij een grensrechter hem aangeeft dat de bal daarvoor uit was. Zijn belangrijkste taak is te zorgen voor een veilig verloop van het spel.

Grensrechters hebben alleen het recht aan te geven wanneer de bal uit is gegaan, waar de bal moet worden ingegooid, als de bal vanaf de verkeerde plek is ingegooid of als degene die ingooit zijn voet in het veld heeft gezet.

## DE SPELERSKAARTEN

Een club is verantwoordelijk voor zijn spelers t.a.v. blessures e.d. Beide teams zijn dan ook verplicht het ingevulde wedstrijdformulier met de spelerskaarten vóór aanvang van de wedstrijd te overhandigen aan de scheidsrechter c.q. wedstrijdleiding, die deze gedurende de wedstrijd in bewaring houdt.

## TURVEN : onder 9 jaar

<b>AANBEVOLEN AANTAL SPELERS</b>	7 spelers per team, aantal wissels onbeperkt Geen verschil in aantal spelers mogelijk tussen teams Alleen zachte niet-afschroefbare noppen toegestaan
<b>AANBEVOLEN VELDGROOTTE</b>	30 m. x 22 m. + 2 doelgebieden van 2 m. diep. Dit kan bijvoorbeeld in het doelgebied van het grote veld. Balmaat: 3 of 4
<b>WEDSTRIJDDUUR</b>	2 x 15' (enkele wedstrijd) -korter als een team makkelijk scoort- 2 x 10' (2 wedstrijden) Geen blessuretijd bijtellen. Wel vrije schop i.v.m. spelbederf nemen.
<b>WIJZE VAN SCOREN</b>	Try: bal drukken in doelgebied van tegenstander (doellijn is deel van het doelgebied)
<b>RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SPELERS</b>	Elke speler mag: - de bal oppakken, er mee lopen, afspelen. De bal mag niet geschopt worden - een andere speler die de bal heeft tackelen (nektackel, tackel in de lucht, slingertackel en body-check verboden) Elke getackelde speler moet onmiddellijk de bal loslaten of afspelen. De tackelaar moet, eenmaal op de grond, onmiddellijk de getackelde speler loslaten. De tackelaar en de getackelde speler moeten direct opstaan of van de bal weggrollen. Ze moeten eerst opstaan voordat ze weer kunnen meespelen (=bal spelen of tackelen). Geen hand-off/fend-off toegestaan
<b>SCRUM RUCK MAUL</b>	Onder de 9 jaar wordt er geen gebruik gemaakt van de scrum. Ruck: bal ligt op de grond, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de bal. Maul: één speler draagt de bal, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de speler die de bal draagt. Spelers moeten bij de ruck of maul schouders altijd hoger dan de heupen hebben.
<b>BUITENSPEL</b>	Een speler die vóór de man met de bal staat kan niet aan het spel deelnemen. Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op 7 meter,
<b>VOORWAARTS</b>	De bal mag niet afgespeeld worden aan een speler die buiten spel staat.

### Niet:

- schoppen
- scrum
- line out
- hand-off/fend-off

### Wel:

- vrije pass (zie verder)
- tegenstander altijd op 7 m. bij spelhervatting
- tackelen

## TURVEN : onder 9 jaar (vervolg)

	WANNEER?	WAAR?	HOE?
<b>AFTRAP OF OVER-TREDINGEN OF SPELONDER- BREKINGEN</b>	Aftrap	Midden van het veld	<p>Vrije Pass: Bal op de grond, met de voet aanraken en in 2 handen nemen (niet lopen, geen schijnbewegingen) en door de lucht afspelen naar een medespeler. Deze mag niet beginnen te lopen vanaf meer dan 2 meter achter degene die de pass geeft (afstand richting zijkant is onbeperkt). Alle spelers van het team moeten achter de bal staan. Tegenstander staat op 7 meter en mag niet oplopen totdat de bal met de voet is aangeraakt.</p>
	Spelhervatting na try	Midden van het veld door het team dat de try tegen kreeg	
	Drop-out	Op 7 meter van de doellijn	
	Voorwaarts	Op de plaats van overtreding (op minimaal 7 meter van de doellijn)	
	Bal onbespeelbaar (na 5 tellen bij stilstaande ruck of maul)	Op de plaats van de overtreding (op minimaal 5 meter van de doellijn) Bij tackle, ruck en maul is de ingooi voor het team dat niet in balbezit was voorafgaande aan de tackle, ruck of maul	
	Uit	Tegenover de plaats waar de bal, of de baldrager, uitging (op 2 meter van de zijlijn en minimaal 7 meter van de doellijn)	
	Strafschop	U 9 = "vrije schop"	
	Vrije schop	Op de plaats van overtreding (op minimaal 7 meter van de doellijn)	
	Schoppen van de bal	Cf. Vrije schop	
	Slingertackle		
Hand-off/fend-off			
<b>STRAF- MAATREGELS</b>	<p><i>De speler die een ernstige overtreding begaat (gevaarlijk spel, opstandigheid, wangedrag) kan een officiële waarschuwing krijgen of eruit gestuurd worden. Wordt de speler eruit gestuurd dan roept de scheidsrechter de betreffende speler en zijn coach bij zich om uit te leggen waarom hij deze beslissing neemt. Ook vraagt hij de coach een wisselspeler in te brengen. Bij voorkeur wordt hij op aandringen van de scheidsrechter gewisseld door de coach.</i></p>		

BUITEN DEZE AANPASSINGEN GELDEN DE OFFICIELE SENIOREN SPELREGELS  
OVERTREDINGEN in het DOELGEBIED worden bestraft gelijk overtredingen in het veld

## BENJAMINS : onder 11 jaar

<b>SPELERS</b>	9 spelers (3 voorwaartsen/ 6 driekwart), aantal wissels onbeperkt. Geen verschil in aantal spelers mogelijk tussen teams Alleen zachte niet-afschroefbare noppen toegestaan
<b>AANBEVOLEN VELDGROOTTE</b>	60 m. x 35 m. + 2 doelgebieden van 5 m. diep. Het speelveld ligt hierbij in de breedte van het grote veld, tussen de 5-meter en de 40-meter-lijn (5-meter-lijnen voor de line-out → de doellijnen van het benjaminveld). Balmaat: 3 of 4
<b>WEDSTRIJDDUUR</b>	2 x 15' (enkele wedstrijd) -korter als een team makkelijk scoort- 2 x 10' (2 wedstrijden) Geen blessuretijd bijtellen. Wel vrije schop i.v.m. spelbederf nemen.
<b>WIJZE VAN SCOREN</b>	Try: bal drukken in doelgebied van tegenstander (doellijn is deel van het doelgebied)
<b>RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SPELERS</b>	Elke speler mag: - de bal oppakken, er mee lopen, afspelen. De bal mag niet geschopt worden - een andere speler die de bal heeft tackelen (nektackel, tackel in de lucht , slingertackel en body-check verboden) Elke getackelde speler moet onmiddellijk de bal loslaten of afspelen. De tackelarr moet, eenmaal po de grond, onmiddellijk de getackelde speler loslaten. De tackelaar en de getackelde speler moeten direct opstaan of van de bal weggrollen. Ze moeten eerst opstaan voordat ze weer kunnen meespelen (=bal spelen of tackelen). Geen hand-off/fend-off toegestaan
<b>SCRUM RUCK MAUL</b>	Scrum: 3-mans "uncontested" scrum: het team dat de bal ingooit, wint deze/ er wordt niet geduwd. Ruck: bal ligt op de grond, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de bal. Maul: één speler draagt de bal, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de speler die de bal draagt. Spelers moeten bij de ruck of maul schouders altijd hoger dan de heupen hebben.
<b>BUITENSPEL</b>	Een speler die vóór de man met de bal staat kan niet aan het spel deelnemen. Bij elke spelhervatting staat de tegenstander op 7 meter.
<b>VOORWAARTS</b>	De bal mag niet afgespeeld worden aan een speler die buiten spel staat.

### Niet:

- schoppen
- line out
- hand-off/fend-off

### Wel:

- vrije pass (zie verder)
- tegenstander altijd op 7 m. bij spelhervatting
- scrum (3-mans, uncontested)
- tackelen



## BENJAMINS : onder 11 jaar (vervolg)

	WANNEER?	WAAR?	HOE?
<b>AFTRAP OF OVER-TREDINGEN OF SPELONDER-BRE- KINGEN</b>	Aftrap	Midden van het veld	Vrije Pass: Bal op de grond, met de voet aanraken en in 2 handen nemen (niet lopen, geen schijnbewegingen) en door de lucht afspelen naar een medespeler. Deze mag niet beginnen te lopen vanaf meer dan 2 meter achter degene die de pass geeft (afstand richting zijkant is onbeperkt).  Tegenstander staat op 5 meter en mag niet oplopen totdat de bal met de voet is aangeraakt.
	Spelhervatting na try	Midden van het veld door het team dat de try tegen kreeg	
	Drop-out	Op 7 meter van de doellijn	
	Uit	Tegenover de plaats waar de bal, of de baldrager, uitging (op 2 meter van de zijlijn en minimaal 7 meter van de doellijn)	
	Strafschop	U11 = "vrije schop"	
	Vrije schop	Op de plaats van overtreding (op minimaal 7 meter van de doellijn)	
	Schoppen van de bal	Cf. Vrije schop	
	Slingertackel		
	Hand-off/fend-off		
	Voorwaarts	Op de plaats van overtreding (op minimaal 7 meter van zij- en doellijn)	
Bal onspeelbaar (na 2 tellen bij stilstaande ruck of maul)	Op de plaats van de overtreding (op minimaal 7 meter van zij-en doellijn) Bij tackel, ruck en maul is de ingooi voor het team dat niet in balbezit was voorafgaande aan de tackel, ruck of maul		
<b>STRAF- MAATREGELS</b>	<i>De speler die een ernstige overtreding begaat (gevaarlijk spel, opstandigheid, wangedrag) kan een officiële waarschuwing krijgen of eruit gestuurd worden. Wordt de speler eruit gestuurd dan roept de scheidsrechter de betreffende speler en zijn coach bij zich om uit te leggen waarom hij deze beslissing neemt. Ook vraagt hij de coach een wisselspeler in te brengen. Bij voorkeur wordt hij op aandringen van de scheidsrechter gewisseld door de coach.</i>		

BUITEN DEZE AANPASSINGEN GELDEN DE OFFICIELE SENIOREN SPELREGELS  
OVERTREDINGEN in het DOELGEBIED worden bestraft gelijk overtredingen in het veld

## MINI'S : onder 13 jaar

<b>SPELERS</b>	12 spelers (5 voorwaartsen/ 7 driekwartens) Maximaal één speler verschil mogelijk tussen teams Indien te weinig spelers → scrum 3 man, line-out 2 man Alleen zachte niet-afschroefbare noppen toegestaan
<b>AANBEVOLEN VELDGROOTTE</b>	70 m. x 45 m. + 2 doelgebieden van 5 m. diep; over de breedte van het veld, tussen 5 m. van de doellijn en de middellijn. Zijlijnen grote veld → doellijnen. Lijnen op 15 meter van de zijlijn van het grote veld → "22-meter lijn". Voeg toe: markering voor doelgebieden van 5 meter diep. Balmaat: 4 of 5
<b>WEDSTRIJDDUUR</b>	2 x 20' (enkele wedstrijd) 2 x 15' (2 wedstrijden) Geen blessuretijd bijtellen. Strafschop moet ook na verstrijken van de tijd nog genomen worden.
<b>WIJZE VAN SCOREN</b>	Try: bal drukken in doelgebied van tegenstander (doellijn is deel van het doelgebied)
<b>RECHTEN EN PLICHTEN VAN DE SPELERS</b>	Elke speler mag: - de bal oppakken, er mee lopen, afspelen, schoppen. Schoppen in open spel: alleen uit de handen en alleen vanuit eigen "22" meter gebied. - een andere speler die de bal heeft tackelen (nektackel, tackel in de lucht, slingertackel en body-check verboden) Elke getackelde speler moet onmiddellijk de bal loslaten of afspelen. De tackelaar moet, eenmaal op de grond, onmiddellijk de getackelde speler loslaten. De tackelaar en de getackelde speler moeten direct opstaan of van de bal weggrollen. Ze moeten eerst opstaan voordat ze weer kunnen meespelen (=bal spelen of tackelen). Geen hand-off/fend-off toegestaan
<b>SCRUM RUCK MAUL LINE OUT</b>	Scrum: 5-mans "contested" scrum. (max. 1,5 meter push) Ruck: bal ligt op de grond, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de bal. Maul: één speler draagt de bal, spelers van beide teams, die op hun voeten staan, sluiten zich aaneen rondom de speler die de bal draagt. Spelers moeten bij de ruck of maul schouders altijd hoger dan de heupen hebben. Line-out: "contested". Liften/supporten is verboden. Binden mag pas als de springer weer geland is.
<b>BUITENSPEL</b>	Een speler die vóór de man met de bal staat kan niet aan het spel deelnemen. 10 meter regel → 7 meter regel
<b>VOORWAARTS</b>	De bal mag niet afgespeeld worden aan een speler die buiten spel staat.

### Niet:

- hand-off/fend-off

### Wel:

- schoppen (in open spel alleen uit de handen en vanuit eigen "22" meter)
- scrum (5-mans, contested)( max. 1,5 meter push)
- line out (contested, zonder support)
- tackelen

## MINI'S : onder 13 jaar (vervolg)

	<b>WANNEER?</b>	<b>WAAR?</b>	<b>HOE?</b>
<b>AFTRAP OF OVERTREDINGEN OF SPELONDER- BREKINGEN</b>	Aftrap	Midden van het veld	Drop-kick over minstens 7 meter richting doellijn van de tegenstander. Tegenstander op 7m.
	Spelhervatting na try	Midden van het veld door het team dat de try tegen kreeg	
	Drop-out	Van op of van achter de "22-meter lijn"	Drop-kick, bal moet over de lijn.
	Voorwaarts of bal onbespeelbaar (na 5 tellen bij stilstaande ruck of maul)	Op de plaats van overtreding (op minimaal 5 meter van zij- en doellijn)	3 eerste rijers en 2 tweede rijers, die op hun heupen binden, blijven gebonden totdat de bal uit de scrum is. De scheidsrechter zegt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hurken</li> <li>• Aanraken</li> <li>• Wachten</li> <li>• Inkomen (direct)</li> </ul> Push = max. 1,5 m. Wheel = max. 45° (zonder opzet!). De scrumhalf van het team dat de bal niet ingooit blijft achter de achterste voeten van de voorwaartsen (de buitenspellijn) totdat de bal uit de scrum komt, zijn driekartlijn op 5 m. De scrum-half die de bal ingooit, moet, als zijn team de bal verliest, zich echter ook terugtrekken achter de buitenspellijn.
	Indien scrum vanwege fout in de line-out	Op de plaats van overtreding (op 10 meter van de zijlijn en op minimaal 5 meter van de doellijn)	

## MINI'S : onder 13 jaar (vervolg)

	WANNEER?	WAAR?	HOE?
<b>AFTRAP OF OVER- TREDINGEN OF SPELONDER- BREKINGEN</b>	Uit	Op de plaats waar de bal (of de baldrager) uitging (minimaal 5 meter van de doellijn) Gaat de bal rechtstreeks uit via een schop (behalve van op of van achter de "22-meter lijn" en bij een strafschoop) dan tegenover de plaats vanwaar de bal werd geschopt.	Tegenstander van het team dat het laatst in balbezit was gooit in (behalve bij een strafschoop) boven een line-out van 2, 3 of 4 spelers van elk team (team dat ingooit bepaalt het aantal) die op 2 tot 10 meter van de zijlijn staan. Er mag om de bal gestreden worden. Liften is verboden. Spelers die niet deelnemen staan op 7 meter of op of achter hun eigen doellijn, indien deze dichterbij is, tot de line-out eindigt. Ook een snelle ingooi is toegestaan.
	Strafschoop Vrije schop	Op de plaats van overtreding (op minimaal 5 meter van de doellijn) (Indien straf vanwege fout in de line-out: tevens op 10 m. van de zijlijn)	Punt-kick, place-kick of drop-kick. Uitschoppen alleen via punt- of drop-kick. Team van de schopper staat achter de bal of is bezig zich terug te trekken. Tegenstander op 7 m. (of op of achter hun eigen doellijn, indien deze dichterbij de mark is) of trekt zich terug en mag niet oplopen wanneer de schop genomen wordt (geldt U 13 óók voor de vrije schop!!)
	Slingertackel Hand-off/fend-off	Cf. Strafschoop	
	Schoppen in open spel buiten eigen "22-meter" gebied of niet uit de handen van binnen eigen "22-meter"		
<b>STRAF- MAATREGELS</b>	<i>De speler die een ernstige overtreding begaat (gevaarlijk spel, opstandigheid, wangedrag) kan een officiële waarschuwing krijgen of eruit gestuurd worden. Wordt de speler eruit gestuurd dan roept de scheidsrechter de betreffende speler en zijn coach bij zich om uit te leggen waarom hij deze beslissing neemt. Bij voorkeur wordt hij op aandringen van de scheidsrechter gewisseld door de coach.</i>		

BUITEN DEZE AANPASSINGEN GELDEN DE OFFICIELE SENIOREN SPELREGELS  
OVERTREDINGEN in het DOELGEBIED worden bestraft gelijk overtredingen in het veld